A 10 Kompetenzziele

Die Schülerinnen und Schüler

- kennen die Manipulationsmöglichkeiten von Medien

- können unterschiedliche Deutungen der Wirklichkeit miteinander vergleichen

- können Möglichkeiten und Grenzen verantwortlichen Handelns abwägen

Spiel mit dem Tod © DVD complett, Evangelisches Medienhaus GmbH, Stuttgart 2007